

1 1 1 1 0 1 1 0
1 1 1 1 0 1 0 0 0
1 1 1 1 1 0 0 0 0
1 1 1 0 1 1 1 1 0
1 1 1 0 0 0 1 1 0
1 1 1 0 1 1 1 1 0
1 1 1 0 1 0 0 1

ЦИФРОВОЙ
ПРОРЫВ

РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ



Сибирский ИТ-ХАБ



КЕЙС

Разработка сервиса
цифровой навигации
по библиотеке



РОЛИ УЧАСТНИКОВ ОНЛАЙН-ХАКАТОНА



Команда

Ваша команда – участники онлайн-хакатона. Ваша команда соревнуется с другими командами в решении Кейса



Эксперт

Технический эксперт – помогает с кодом и проверяет его

Отраслевой эксперт – помогает с погружением в тематику Кейса и отрасли



Трекер

Опытный наставник, помогает с командообразованием, продуктом, постановкой целей, формированием гипотез и контролирует достижение целей команды



Жюри

Представители компаний-партнеров, эксперты и трекеры, приглашенные гости, оценивающие решения Команд во время защиты

СОФТ ДЛЯ ЭФФЕКТИВНОГО И АКТИВНОГО УЧАСТИЯ В ПРОГРАММЕ ХАКАТОНА

The Zoom logo is displayed in a light blue, lowercase, sans-serif font.

Zoom



Chromium



Telegram



Discord

КЕЙС «РАЗРАБОТКА СЕРВИСА ЦИФРОВОЙ НАВИГАЦИИ ПО БИБЛИОТЕКЕ»



Кейс - партнер

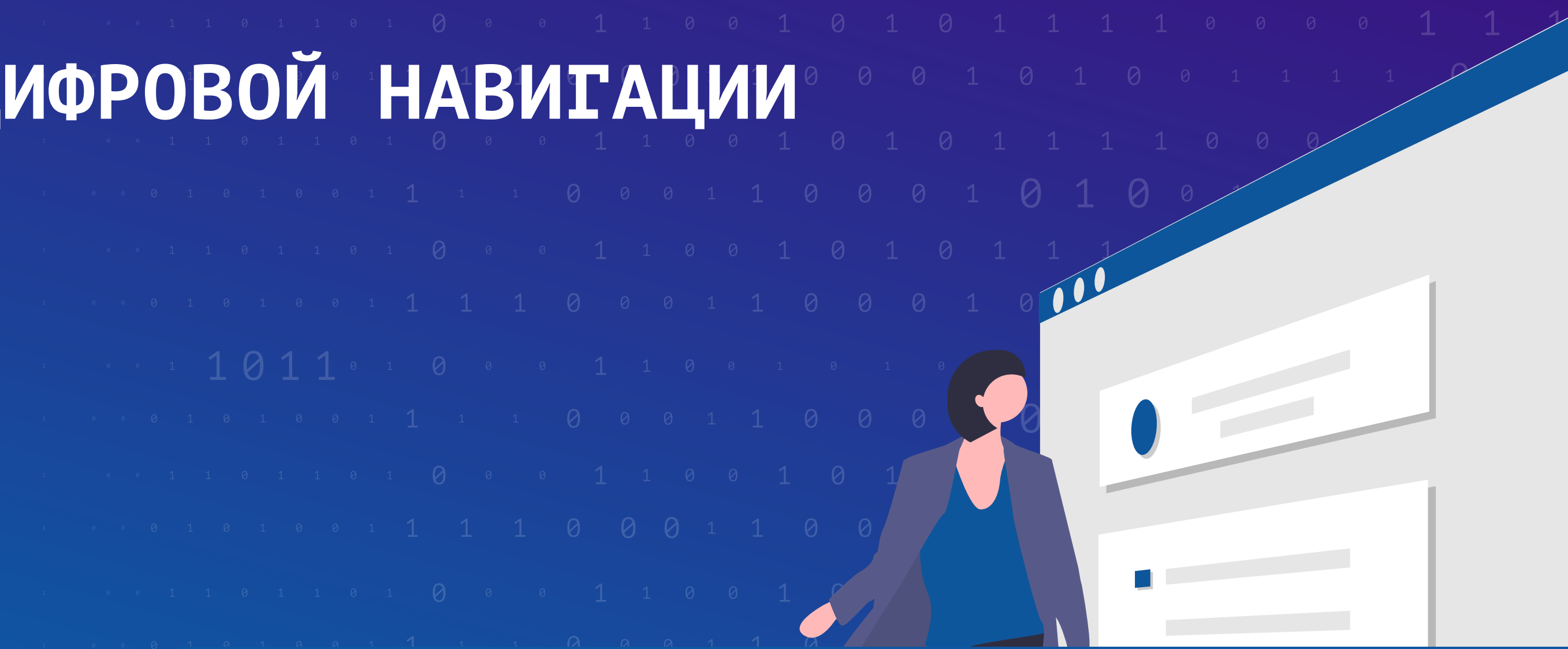
Государственное автономное учреждение культуры Новосибирской области «Новосибирская государственная областная научная библиотека»

Сфера деятельности

Культура \ \ Образование

Веб - сайт: www.ngonb.ru

ЦИФРОВОЙ
ПРОРЫВ



Тематика кейса

Цифровизация

Краткое описание кейса

Разработка сервиса цифровой навигации по библиотеке

ПРОБЛЕМАТИКА

Основная проблема:

Пользователи библиотеки не имеют возможности получения информации о ресурсных возможностях библиотеки в современном, удобном и уже привычном цифровом формате. Пользователи испытывают сложности в определении местонахождения, доступности необходимого ресурса (объекта) и навигации к нему

Второстепенные проблемы:

Сотрудники в залах тратят много рабочего времени на консультирование пользователей по вопросам размещения и доступности книг, журналов, помещений и ПК

Длительное время обучения новых сотрудников топологии расположения ресурсов в здании/комплексе

ОПИСАНИЕ КЕЙСА

Многие посетители библиотек испытывают сложность при поиске необходимых ресурсов и локаций. Это связано с отсутствием понятной информации о местоположении ресурса (требуется помощь персонала), перемещением ресурса в другое место размещения, отсутствием у пользователя информации о статусе ресурса. Искомый пользователем ресурс может быть временно недоступен или занят другим пользователем, а статус доступности ресурса недоступен до момента обращения к ресурсу

Разрабатываемый продукт позволит упростить навигацию пользователей в помещениях публичных пространств (библиотек, музеев, больших коворкингов) путем отображения местоположения (здание-этаж-комната/зал/стеллаж/стенд) и статуса (занят/свободен) информационного ресурса (книги, журнала, CD/DVD-диска, нот, электронной БД) или помещения, необходимого пользователю услуг. Поиск ресурса пользователь производит самостоятельно, в имеющейся информационной системе владельца ресурса (например, библиотеки). При вызове разрабатываемого приложения в него передаются данные о местоположении и статусе ресурса для отображения их на карте, и отображения маршрута к ресурсу от текущего местоположения пользователя

ОПИСАНИЕ КЕЙСА

Сервис должен иметь следующие свойства:

- возможность самостоятельного формирования и загрузки оператором/администратором схем объектов с разметкой на навигационные точки в графическом интерфейсе решения;
- возможность пакетного ввода идентификаторов ресурсов для привязки их к месту на схеме объекта;
- возможность внесения текстовых описаний маршрутов для всех пар точек «откуда-куда», внесенных в массив данных оператором;
- время распознавания установления локации пользователя менее 10 секунд;
- приемлемое для мобильного устройства отображение искомого маршрута;
- использование жестов на мобильном устройстве для управления отображением;
- современный дизайн приложения в соответствии с актуальными версиями руководств от производителей основных массовых мобильных операционных систем;
- совместимость с мобильными платформами в режиме работы специальных возможностей для людей с ограничениями здоровья.

Продукт должен быть модульным: состоять из ядра и модулей для получения информации из различных источников данных. Должна быть описана методика написания модуля для получения информации об объектах из источника данных произвольной структуры

ДАННЫЕ ДЛЯ РЕШЕНИЯ КЕЙСА

Стандартный формат представления и обмена метаданными о единицах фондов библиотек (библиографической информацией) <https://cloud.mail.ru/public/2NDv/4nn8L8W91>

Ссылка на зарубежный релевантный опыт: <https://stackmap.io/>

Описание структуры входных данных «Навигация по ресурсам»
<https://cloud.mail.ru/public/36mU/5CbUmaF7X>

Выгрузка из АБИС библиографических записей в формате RUSMARC-текстовый
<https://cloud.mail.ru/public/2wSC/3D7z8E5SF>

План первого этажа <https://cloud.mail.ru/public/21ca/3wFkDQsuM>

План второго этажа <https://cloud.mail.ru/public/3iKa/5jLTCE9SY>

План третьего этажа <https://cloud.mail.ru/public/jsG3/59ijv4EMp>

Соответствие фонд – комната <https://cloud.mail.ru/public/Xp9f/2TpA4wJsU>

Текстовые описания маршрутов <https://cloud.mail.ru/public/5A6J/5hy2WdqBd>

Дополнительная информация по кейсу размещена по ссылке:

<https://cloud.mail.ru/public/483n/78LauT1FQ>

СЦЕНАРИЙ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ РЕЗУЛЬТАТА

Поиск помещения объекта в здании/комплексе

Находясь на сайте организации, пользователь заходит в справочник локаций (читальные залы, аудитории для семинаров, конференц-залы, туалетные комнаты, кафе, и т.п.) и производит поиск нужного ему помещения по его параметрам и назначению. Выбрав нужное, пользователь по ссылке или кнопке вызывает отображение местоположения помещения и маршрута к нему. Сайт отправляет запрос в разрабатываемое решение и отображает результат в виде графического изображения с отметкой и текстового описания маршрута из места текущего положения пользователя

Поиск информационных ресурсов

Пользователь заходит в электронный каталог библиотеки и производит поиск нужного ему информационного ресурса (книги, журнала, CD/DVD-диска, нот, электронной БД). Из интерфейса отображения библиографической информации пользователь вызывает отображение местоположения ресурса и маршрута к нему. Система производит вызов разрабатываемого решения и отображает результат с отметкой местоположения ресурса с точностью до стеллажа в помещении и текстовое описание маршрута из места текущего положения пользователя

Пользователь может посмотреть дополнительные фото/видео искомого объекта (стеллажа, входа в комнату, узнаваемые элементы интерьера и т.п. признаки локации)

Пользователь может получить маршрут движения из текущего размещения к найденному ресурсу. Текущее размещение пользователь устанавливает вручную на схеме или определяется с помощью камеры устройства по ближайшему элементу навигации или признаку с помощью распознавания образов

ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТУ

Результат работы - сервис цифровой навигации по библиотеке

Критерии: простота использования оператором и пользователем, современный дизайн интерфейса

Хороший продукт решает основную проблему - позволяет пользователю оперативно получить информацию о доступности и местоположении ресурса в простой и понятной визуальной форме - быстро найти необходимую книгу или экспонат в библиотеке или музее

Варианты реализации:

- Веб-сайт
- Встраиваемый в код основного сайта модуль/программный код

ВНЕДРЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА И НАГРАЖДЕНИЕ

Масштаб внедрения:

Пилотный проект в Новосибирской государственной областной научной библиотеке

Срок внедрения:

Запуск пилотной версии 1-2 месяца

Запуск платформы для библиотек региона в течении 6 мес. – 1 года

Формат дальнейшего взаимодействия

Дальнейшее развитие платформы и внедрение в библиотеках региона. Расширение сотрудничества с разработчиками в разработке других цифровых сервисов

Награды командам победителям

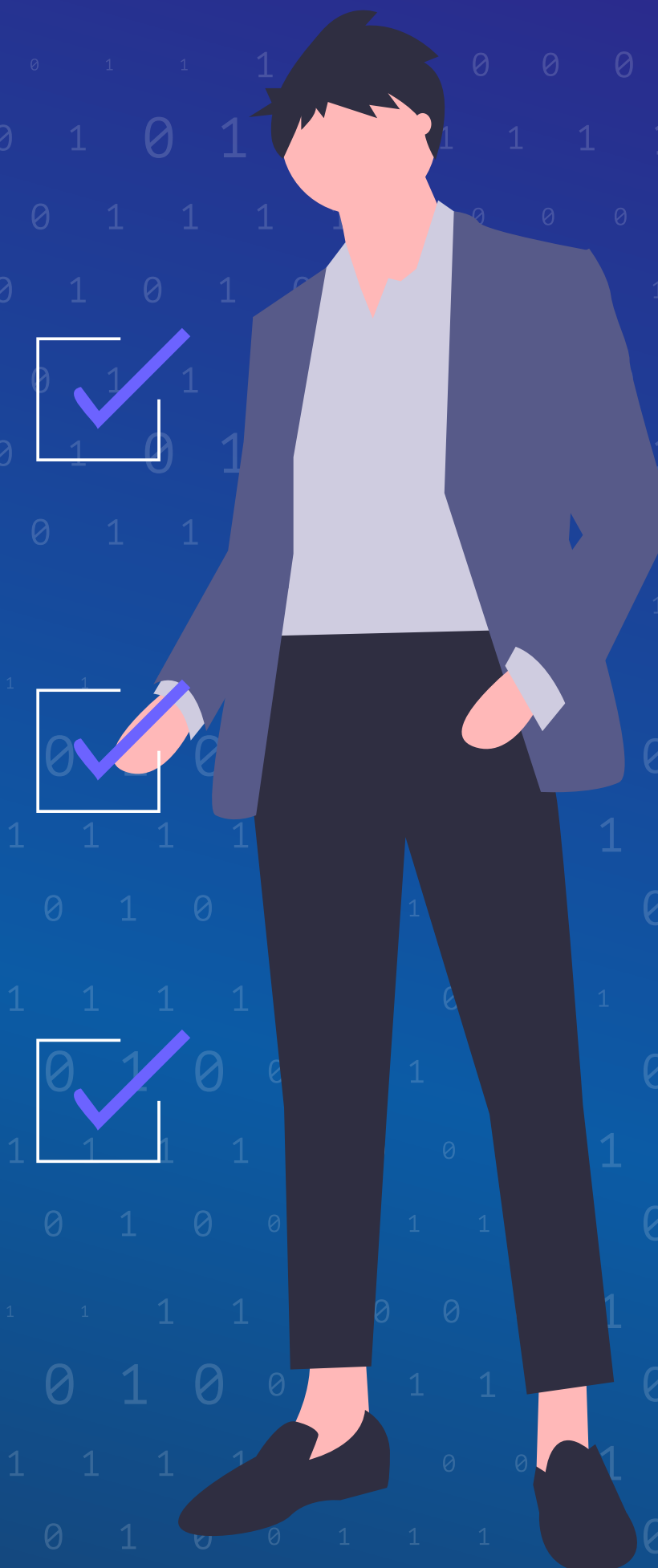
- Представление результатов разработки на международных и федеральных выставках, отраслевых конференциях: «Технопром», Международный профессиональный форум "КРЫМ", Международная конференция "Либком", Выставка «Учебная Сибирь»
- Сертификаты лауреатов конкурса разработки приложения от организации
- Рассмотрим вариант оплаты участия одного представителя разработчика в каком либо из указанных событий

ЧТО ЗНАЧИТ РЕШИТЬ КЕЙС?

Решить Кейс – значит найти оптимальное решение проблемы

Как вы поймете, что ваше решение хорошее?

- Вам кажется, что разработанный продукт или концепция продукта поможет решить обозначенную проблему
- Вы считаете, что ваше решение относительно простое в реализации и понятное для пользователя



ЗАЩИТА РЕШЕНИЙ

Потоковые защиты проходят онлайн в ZOOM. Команды выступают согласно порядку, указанному в расписании. Ссылка на переход в комнату защиты будет опубликована в личном кабинете команды.

Время выступления: 5 минут

Подключение: 1 минута

Ответы на вопросы жюри: 3 минуты



ВАЖНО

Вам необходимо прикрепить ссылки на решения (код на GitHub), тизеры и презентации решений в своем личном кабинете **ДО 11:30 (НОВОСИБИРСК)/ 7:30 (МСК), 27.09**

Рекомендуем на защите

- **Отрепетировать заранее свое выступление и посмотреть, сколько времени оно занимает**
- **Заранее посмотреть, как запустить демонстрацию экрана с презентацией в ZOOM**
- **Проверить заранее качество работы вашей камеры, наушников и микрофона**
- **Выбирайте фон для выступления светлый, а одевайтесь в темное — так вас будет лучше видно**

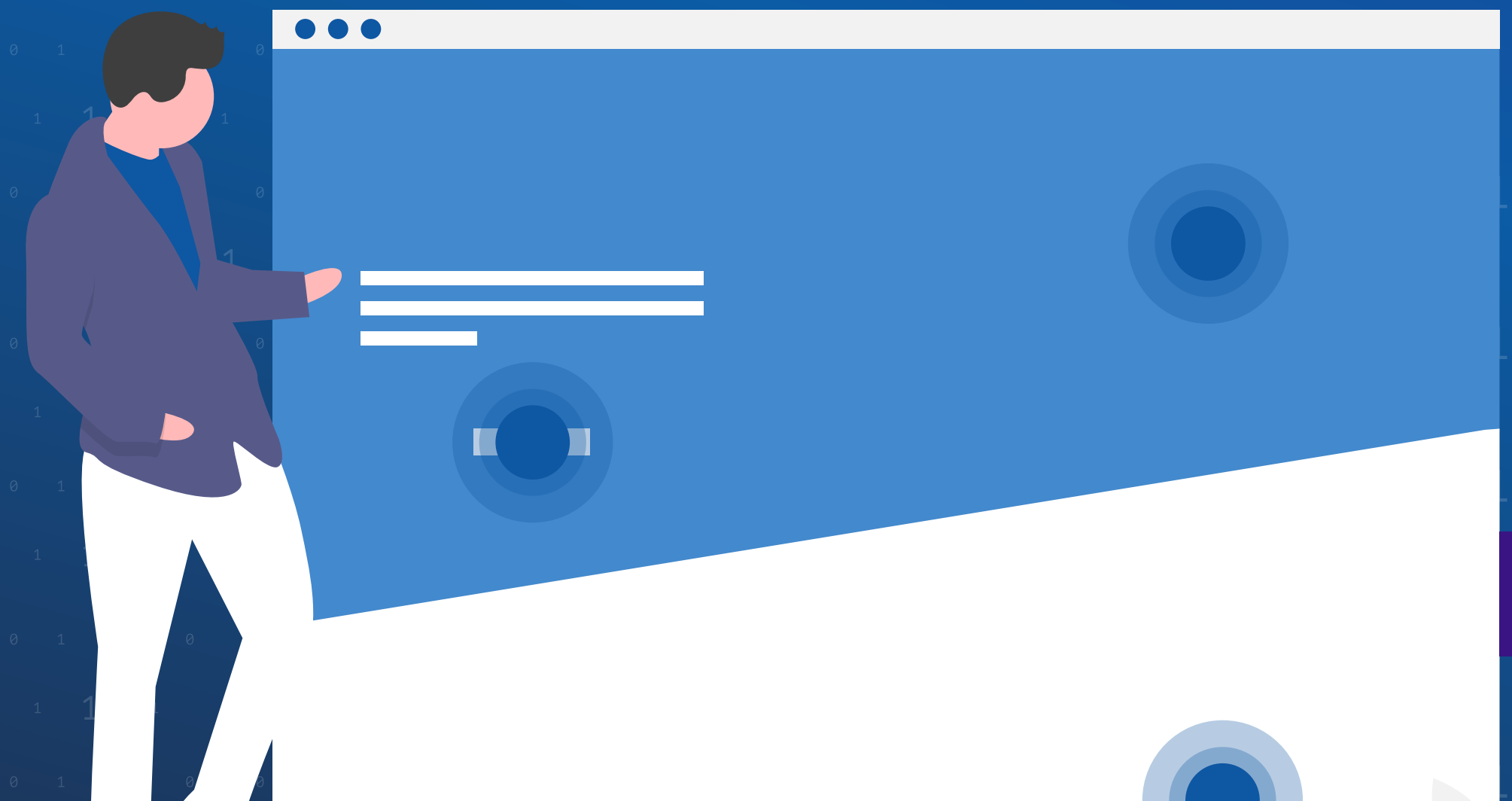
СТРУКТУРА ПРЕЗЕНТАЦИИ ДЛЯ ВЫСТУПЛЕНИЯ

Основные блоки презентации

- 1 Наглядная демонстрация работы решения** или частично реализованного решения
- 2 Проблематика** (какие из заявленных и выявленных проблем решены, как\за счет какого функционала решены проблемы)
- 3 Экономический эффект** (влияет ли решение на уменьшение организационных\ операционных\человеческих\ресурсных затрат компании\организации)
- 4 Информация о реализации решения** (сроки\стоимость\порядок внедрения)
- 5 Масштабируемость решения** (в иные процессы\увеличение нагрузки\и др.)
- 6 Команда** (кто принимал участие в разработке решения: профайл и контактные данные)

Возможные дополнительные блоки презентации

- 1** Информация о конкурентных или существующих решениях, преимущества решения команды
- 2** Возможность интеграции в существующие решения



РАСПИСАНИЕ ЧЕК-ПОИНТОВ

	Время по Новосибирску	Время по Москве	
25 сентября	20:00 – 24:00	16:00 – 20:00	ЧЕК-ПОИНТ 1
26 сентября	12:00 – 16:00 20:00 – 24:00	08:00 – 12:00 16:00 – 20:00	ЧЕК-ПОИНТ 2 ЧЕК-ПОИНТ 3
27 сентября	до 11:30 15:30	до 07:30 11:30	Отправка решений, кратких описаний решений (тизеров), презентаций и ссылки на GitHub в личном кабинете ПРЕЗЕНТАЦИИ РЕШЕНИЙ И ПОТОКОВАЯ ЗАЩИТА

МЕХАНИКА ЧЕК-ПОИНТОВ

Чтобы ваша команда эффективно продвигалась в работе над решением, вам необходимо работать с трекером и посещать чек-поинты по расписанию

У вас будет 3 обязательных чек-поинта, в рамках каждого будет встреча с трекером и 2 экспертами

Расписание будет доступно в системе по ссылке <https://leadersofdigital.ru/cabinet> в личном кабинете

В рамках чек-поинта необходимо

- Провести встречу с трекером
- Провести встречу с двумя экспертами

Во время чек-поинта ваша цель – максимально заинтересовать трекера и экспертов, показать им максимум того, что вы сделали, для полной и точной оценки



ВАЖНО

- 1. Оценки трекеров за чек-поинт** идут в общий зачет
- 2. Пропуск чек-поинта** расценивается как проставление оценки 0, прохождение чек-поинта дважды на оценку 0 влечет за собой дисквалификацию с хакатона

КАНАЛЫ КОММУНИКАЦИЙ



Форма обратной связи на сайте



Чат по кейсу



Канал хакатона



Защита решений



Чек-поинты